\* Das Dokument wird stets aktualisiert \*  
  
  
**Blender – Short Keys**  
Mousewheel: Ansicht nach Belieben ändern  
Mousewheel + Shift: Aussicht ändern

Rechtsklick to select an object  
Im Edit Mode: Rechtklick um einen Strich zB zu markieren, weitere dazupacken mit Shift+Rechtsklick  
Face löschen: X  
A alles markieren (nochmal A: nix markieren)  
S to scale

B um einen bestimmen Bereich zu markieren  
E to extrude  
  
R Rotate Key (afterwars 4 specific X,Y or Z)

S scaling key to change size  
G to grab so you can move an object

E extrude (3D Pencil)  
F fill verticles

B to select an area

Shift b: select all  
A selecting/deselecting all verticles

X delete

**Background Image**: click N , Add Image , Axis ändern (nur in orth: numpad5)

(siehe: http://www.youtube.com/watch?v=om\_PsU-rD90)